|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_16 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_16 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김시준[출], 김아림[출], 김오현[출], 배한설[출], 신준영[출], 오은우[출], 윤예린[출], 이승훈[출], 임준후[출], 조희찬[출], 이이든[출], 김찬희[출], 김태은[출], 조희찬[출], 이이든[출], 김찬희[출], 김태은[출], 조희찬[출], 이이든[출], 김찬희[출], 김태은[출], 조희찬[출], 이이든[출], 김찬희[출], 김태은[출] |
| 교육내용 | 각자 게임만들기 안내 게임 수정하기 각자 게임 계획세우기(패들렛) 게임 만들기 개인별 게임 만들기 지도 전체 과정 요약 정리 게임 저장, 공유 |
| 특이사항 | 모든 학생들이 게임 계획을 세우고 게임 조작 가능하도록 만듦. 변수의 개념이 부족하여 어려움을 느낌. 하드웨어 사용을 힘들어 하는 학생들이 많음. 이승훈학생은 난이도 높은 게임을 만들어서 9시 40분까지 피드백 함. |

양식의 맨 아래